

## **Plataformas de enseñanza y simulación en la enseñanza bilingüe**

La enseñanza bilingüe, en no pocos casos, representa un reto muy atractivo para los docentes. Sin embargo, requiere un esfuerzo que en ocasiones frecuentes es incluso superior al de docentes de enseñanza monolingüe debido a la necesidad de reforzar input y notoriedad a la L2. Frecuentemente, se reciben solicitudes de consejo en este sentido en el Máster de Enseñanza de Inglés de la Universidad de Alcalá. Esta presentación es complementaria a otras sesiones de Desarrollo Profesional ofrecidas por la Asociación Enseñanza Bilingüe. Aquí trataremos recursos preferentemente gratuitos o de bajo coste que nos ofrezcan posibilidades de impartir asignaturas de contenido y simulaciones como parte de un juego en el que participan tanto los contenidos como el aprendizaje de lengua. Puesto que se trata de una sesión virtual trataremos de ver más de cerca algunas de las aplicaciones con sus ventajas e inconvenientes.

### **Dr. Jesús García Laborda**

Jesús García Laborda es Doctor en Filología Inglesa y Doctor en Didáctica de la Lengua. Ha impartido docencia en Educación Primaria y Secundaria y ha sido profesor de las universidades de Georgia, Milwaukee, Politécnica de Valencia y Alcalá, donde es Decano de la Facultad de Educación actualmente. Sus intereses, docencia en Master (en varias universidades) y publicaciones de investigación están relacionados con la evaluación educativa, educación bilingüe, formación del profesorado e Inglés para Fines Específicos. Más información en <https://orcid.org/0000-0003-0125-4611>.